|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| C:\Users\Admin\Pictures\JATA KPM.png  **BAHAGIAN PENDIDIKAN DAN LATIHAN TEKNIK VOKASIONAL**  **KEMENTERIAN PENDIDIKAN MALAYSIA**  **ARAS 5 & 6, BLOK E14, KOMPLEKS E,**  **PUSAT PENTADBIRAN KERAJAAN PERSEKUTUAN**  **KERTAS TUGASAN**  ***(ASSIGNMENT SHEET)*** | | | |
| **KOD DAN NAMA NOSS** | | IT-010-3:2016 PEMBANGUNAN APLIKASI | |
| **TAHAP NOSS** | | 3 | |
| **KOD, NAMA CU DAN WA NOSS** | | **CU2/WA1 –** **INTERPRET APPLICATION MODULE DEVELOPMENT REQUIREMENT** | |
| **KOD DAN NAMA PROGRAM KV** | | SISTEM PENGURUSAN PANGKALAN DATA DAN APLIKASI WEB | |
| **KOD DAN NAMA KURSUS KSKV** | | KPD 2023 WEB PROGRAMMING | |
| **NO.DAN TAJUK STANDARD KANDUNGAN KSKV** | | K1 INTERPRET APPLICATION MODULE DEVELOPMENT  REQUIREMENT | |
| **NO. KOD** | **NO. KOD NOSS** | IT-010-3:2016-C02/ T(6/70) | Muka Surat : 1 Drp : 4 |
| **NO. KOD KSKV** | KPD 2023 / T(2/11) |

**TAJUK/***TITLE***:**

**KEPERLUAN PEMBANGUNAN APLIKASI MODUL**

**TUJUAN/***PURPOSE* **:**

Kertas tugasan ini adalah mengenai :

1. Pengenalan kepada *Test Driven Development (TDD)*
2. Kandungan projek.
3. *Application mock-up*

**ARAHAN/***INSTRUCTION* **:**

Kertas Tugasan ini mengandungi tiga bahagian. Jawab semua soalan dengan merujuk kepada Kertas Penerangan KPD 2023 / P(2/11)

**SOALAN/***QUESTION* **:**

**BAHAGIAN A: OBJECTIVE QUESTION**

**Arahan/** Instruction**:** Bulatkan jawapan yang betul.

1. Susunkan langkah-langkah berikut yang menentukan bagaimana untuk melakukan test TDD.
2. Menambah *test*.
3. Menulis beberapa kod
4. Mengendali *test* Kod *Refactor*.
5. Menjalankan semua test dan melihat jika apa-apa test baru gagal.
6. I, II, III dan IV
7. I, III, II, dan IV
8. I, IV, III dan II
9. I, IV , II dan III
10. markah)
11. Berikut adalah kelebihan mock up, **kecuali**
12. Kesilapan boleh dikesan pada akhir pembangunan projek.
13. Mudah memahami keperluan sebenar pelanggan apabila pengguna terlibat secara aktif dalam pembangunan.
14. Pembangun dapat membangunkan aplikasi atau menghasilkan produk akhir yang menepati kehendak pengguna.
15. Oleh kerana di dalam kaedah ini menyediakan simulasi kepada pengguna, pengguna akan dapat pemahaman yang lebih baik daripada sistem yang dibangunkan.

(1 markah)

1. Berikut adalah benar berkaitan kandungan ringkasan projek, **kecuali**
2. lengkap
3. konsisten
4. tidak boleh ubah suai
5. ada template ringkas universal

(1 markah)

1. Antara berikut yang manakah menerangkan fungsi *Test Driven Development* (TDD)?
2. untuk melindungi transaksi atas talian
3. memberi gambaran awal antara muka aplikasi
4. mentakrifkan keperluan pengguna dalam pembangunan projek
5. menghasilkan aplikasi berkualiti tinggi dalam masa singkat berbanding kaedah lama

(1 markah)

**BAHAGIAN B : ISI TEMPAT KOSONG**

1. Perisian yang boleh membangunkan *mock up* ialah *\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ dan \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.*

(2 markah)

1. Pelaksanaan yang betul TDD memerlukan pemaju dan \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ untuk menjangka dengan tepat bagaimana aplikasi dan ciri-cirinya akan digunakan dalam dunia sebenar.

(2 markah)

1. TDD adalah singkatan kepada \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

(2 markah)

1. TDD mencipta suite \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ sebagai kesan sampingan yang boleh meminimumkan *test* manual manusia.

(2 markah)

1. Sebuah Ringkasan Projek adalah dokumen penting, yang mentakrifkan keperluan \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ utama untuk projek itu

(2 markah)

**BAHAGIAN B : ESEI PENDEK**

1. Bincangkan kekurangan aplikasi *mock up.*

(10 markah)